



Regulamento

O torneio Galatics Winter Games Xmas Cup 2018 será realizado no dia 17 e 18 de Dezembro 2018 na Clickfiel Arena, em Penafiel.

Estarão presentes 8 equipas na sua fase final offline.

Serão realizados dois qualificadores abertos online onde se apurará uma equipa por qualificador, para a fase final do torneio.

O torneio será organizado pelos Galatics Esports Club.

1. Estrutura do Torneio

1ª Fase:

Qualificadores Online - Serão jogados na plataforma da FACEIT, composto por dois qualificadores, a realizarem-se a 1 e 2 de Dezembro de 2018.

Os qualificadores serão disputados em Single Elimination Bo1 (Best of One) até à final, que será disputada em formato BO3 (Best of Three). O vencedor de cada qualificador apurar-se-à para a fase final, dias 18 e 19 de Dezembro de 2018.

Cada mapa será iniciado com a disputa da ronda de faca.

O vencedor da ronda de faca escolhe de que lado deseja começar a jogar (CT ou T).

Os mapas do torneio são:

- de_inferno;
- de_cache;

- de_overpass;
- de_dust2;
- de_nuke;
- de_mirage;
- de_train.

Os vetos, em formato BO1 serão realizados da seguinte forma:

- Equipa a iniciar o processo de escolha é decidida aleatoriamente;
- Equipa A ban 1 mapa;
- Equipa B ban 1 mapa;
- Equipa A ban 1 mapa;
- Equipa B ban 1 mapa;
- Equipa A ban 1 mapa;
- Equipa B ban 1 mapa;

O mapa remanescente será o mapa disputado.

No formato BO3, o processo de seleção de mapas seguirá os seguintes passos:

- Equipa a iniciar o processo de escolha é decidida aleatoriamente;
- Equipa A ban 1 mapa;
- Equipa B ban 1 mapa;
- Equipa A tem 1st pick (ronda de faca);
- Equipa B tem 2nd pick (ronda de faca);
- Equipa A ban 1 mapa;
- Equipa B ban 1 mapa;

Em caso de empate, o mapa remanescente ficará definido como terceiro e decisivo mapa.

Definições de servidor:

Os servidores utilizados serão os da plataforma FACEIT e terão as seguintes definições:

- Cada equipa terá 4 pausas por mapa, com duração de 30 segundos cada.
- Tempo de ronda = 1.55 minutos;
- Freeze time = 15 segundos;
- Buy-Time = 20 segundos;
- Tempo de bomba plantada = 40 segundos;

2ª Fase (Final):

As 8 equipas (6 convidadas + 2 apuradas dos qualificadores) disputarão a fase final do torneio nos dias 18 e 19 de Dezembro na Arena Clickfiel, em Penafiel.

As equipas apuradas pelos qualificadores terão que manter 3 jogadores do line-up original utilizados no respetivo qualificador disputado, presentes na fase final.

Quaisquer alterações à constituição dos elementos integrantes das equipas deverá ser requisitada para aprovação, à organização do torneio, por email.

A organização do torneio reserva o direito de recusar qualquer pedido relativo à mudança de jogadores, caso se justifique.

As equipas terão direito a utilizar 4 pausas por mapa, com duração de 30 segundos cada.

Os vetos, em formato BO1 serão realizados da seguinte forma:

- Equipa a iniciar o processo de escolha é decidida aleatoriamente;
- Equipa A ban 1 mapa;
- Equipa B ban 1 mapa;
- Equipa A ban 1 mapa;
- Equipa B ban 1 mapa;
- Equipa A ban 1 mapa;
- Equipa B ban 1 mapa;
- O mapa remanescente será o mapa disputado.

No formato BO3, o processo de seleção de mapas seguirá os seguintes passos:

- Equipa a iniciar o processo de escolha é decidida aleatoriamente;
- Equipa A ban 1 mapa;
- Equipa B ban 1 mapa;
- Equipa A tem 1st pick (1.º mapa, equipa B escolhe o side que deseja começar);
- Equipa B tem 2nd pick (2.º mapa, equipa A escolhe o side que deseja começar);
- Equipa A ban 1 mapa;
- Equipa B ban 1 mapa;

Perante a ocorrência de problema técnicos as equipas devem pedir pausa, informando de imediato a equipa contrária e os árbitros, para que o problema seja resolvido.

Durante pausas técnicas, os jogadores estão proibidos de comunicar entre si.

Durante o jogo, nenhum jogador poderá sair do seu lugar sem aviso prévio de um árbitro ou elemento administrativo devidamente identificado.

Qualquer comunicação entre jogadores da mesma equipa durante as pausas técnicas poderão estar sujeitas a penalizações para a equipa em questão.

Situações omissas no regulamento ficarão ao critério da organização do torneio.

A primeira fase offline será formato GSL, double elimination, onde a losers será disputada em BO3.

A fase de playoffs será composta por duas semi-finais, formato single elimination em BO3. A final será jogada em BO3.

As equipas deverão estar prontas e dentro do servidor de jogo 10 minutos antes da data prevista de início do jogo.

2. Condições de Participação no Torneio

Qualquer equipa ou jogador pode disputar a Galatics Winter Games Xmas Cup 2018 desde que cumpra, na íntegra, os seguintes requisitos:

- Os participantes têm de ser pessoas individuais;
- O torneio encontra-se aberto a todos os jogadores residentes em Portugal e a jogadores de nacionalidade portuguesa residentes no estrangeiro;
- Os participantes têm de ter, pelo menos 16 anos de idade, à data de 01/12/2018;
- Os participantes têm de ter uma conta válida na Steam;
- Os participantes têm de ter uma conta válida no FACEIT;
- Os participantes não podem partilhar as suas contas da Steam e da FACEIT com outro(s) participante(s);
- Os participantes não podem ter qualquer tipo de punição ativa, dada pela VALVE/Steam, Inygon Lda, Galatics Esports Club e/ou FACEIT.
- Os participantes não podem ser membros da organização do torneio;
- O capitão de equipa inscreverá a sua equipa indicando os dados de todos os jogadores;

- Qualquer jogador de nacionalidade portuguesa residente no estrangeiro que pretenda proceder à sua inscrição deverá contactar a organização através do email pedro.antunes@galactics.pt ou para que seja comprovada e autorizada a sua inscrição. A inscrição de qualquer jogador nesta situação que não cumpra estes procedimentos não será válida;

- Cada equipa terá de ser constituída por 5 jogadores e nenhum jogador pode estar inscrito em mais de uma equipa. Apenas um registo por participante será aceite.

Caso se verifique uma ou mais falhas das regras acima descritas, a organização reserva-se ao direito de remover a equipa em questão do torneio.

3. Regras Gerais do Torneio

- Cada equipa deverá definir um capitão, jogador esse que ficará responsável por toda a comunicação tanto com a organização do torneio bem como com as outras equipas;

- Os jogos começam à hora estipulada pela organização. É proibida a utilização de bugs e/ou exploits do jogo de maneira a ter vantagem competitiva sobre os adversários, assim como a utilização de qualquer tipo de auxiliares de jogo (hacks).

- É obrigatório o uso do Anti-Cheat da plataforma FACEIT;

- Os qualificadores realizados na FACEIT terão as brackets geradas aleatoriamente;

- Na fase offline a primeira equipa com direito a iniciar o processo de veto será determinada através do lançamento de moeda ao ar.

- Na fase offline será facultado às equipas uma sala privada de Teamspeak para comunicação durante as partidas;

- Após o término da fase de vetos apenas os 5 jogadores e o coach em competição poderão permanecer na sala. Qualquer comunicação com elementos não presentes no palco resultará em punições para a equipa em falta.

- Os jogadores deverão manter-se sentados e com os headsets colocados durante o jogo, a não ser que recebam autorização do contrário;

4. Prémios

A Galatics Winter Games Xmas Cup 2018 contará com um prémio total (valores sem imposto à taxa legal em vigor) de 3.000,00 €, distribuído da seguinte forma:

1º Lugar – 1.500,00 €

2º Lugar – 800,00 €

3º Lugar - 350,00 €

4º Lugar - 350,00 €

Finalizado o evento, as equipas devem enviar um email para info@inygon.com a solicitar as informações do pagamento.

Após verificação de validade do contato, será enviado para as organizações o valor a ser recebido, para que as mesmas emitam o recibo à entidade pagadora.

5. Direitos de Imagem e Apresentação dos Participantes

Ao inscreverem-se na Galatics Winter Games Xmas Cup 2018, todos os participantes aceitam que a Inygon Lda., as suas empresas subsidiárias e companhias do mesmo grupo que a Inygon Lda., possam utilizar a sua imagem pessoal e digital, nome completo e In-Game nickname, para toda a promoção do torneio e consequentes campanhas de Marketing.

De igual forma, as equipas participantes aceitam que a Galatics Esports Club e a Inygon Lda., as suas empresas subsidiárias e companhias do mesmo grupo que a Inygon Lda., possam utilizar a sua imagem, logotipos, marcas e jogadores, para toda a promoção do Torneio e consequentes campanhas de Marketing.

Todos os direitos de transmissão dos jogos são propriedade da Inygon Lda. e nenhuma equipa se poderá recusar a que os seus jogos sejam transmitidos, sob pena de ser desclassificada.

Qualquer jogo que esteja a ser transmitido nas streams oficiais da Inygon Lda., não poderá ser transmitido, em simultâneo por qualquer outra entidade, estando a equipa/personalidade/entidade sujeitas a penalizações.

Todos participantes (jogadores e/ou equipas) cedem os direitos acima referidos de forma gratuita e, abdicam expressamente de pedir quaisquer compensações por esses mesmos direitos.

6. Código de Conduta

Todos os jogadores devem comportar-se de uma forma educada e respeitosa para todos os outros participantes, administradores do torneio, organizadores, staff e espectadores. Qualquer comportamento que não se enquadre neste código de conduta, resultará em desqualificação imediata sem hipótese de recurso e sem aviso prévio. Ao inscreverem-se neste evento, todos os participantes concordam e confirmam que serão os únicos participantes no torneio e que não tentarão fazer batota, explorar mecânicas de jogo ou ter alguém a jogar no seu lugar.

Todos os participantes também entendem e aceitam que, caso violem esta regra, isso resultará em desqualificação imediata sem hipótese de recurso e sem aviso prévio.

Todos os participantes aceitam que irão respeitar as decisões dos administradores do torneio em todo o momento das etapas.

Os participantes estão autorizados a questionar essas decisões dentro do senso comum e respeitabilidade.

A decisão final continuará a ser da exclusiva responsabilidade dos administradores do torneio.

7. Castigos e Desclassificações

A Inygon Lda./Galatics Esports Club não pode ser, em momento algum, responsabilizada por problemas técnicos que os jogadores tenham durante a fase online, designadamente problemas com a sua ligação à internet, desconexões ou quaisquer outros problemas técnicos.

Em particular, desconexões não podem ser utilizadas como razão para contestar o resultado de um jogo, dado que cada jogador é totalmente responsável pela sua ligação à internet.

Os administradores e equipa de arbitragem destacados para o torneio terão plena autoridade para atribuírem as punições que acharem adequadas sobre jogadores equipas ou organizações participantes no torneio.

De acordo com a gravidade da situação as penalizações podem ir desde um aviso, à desclassificação da equipa e impedimento de participação em torneios futuros de forma temporária ou permanente.

A Inygon Lda./Galatics Esports Club reserva o direito de decidir pela qualificação ou desqualificação de participantes à sua inteira discricção, quando alguma das regras deste regulamento não forem cumpridas.

As decisões dos árbitros devem ser respeitadas a todo o momento qualquer falta de respeito a um árbitro ou elemento do staff será considerada uma ofensa grave e passível de punição

8. Regras de utilização do espaço (Clickfiel Arena)

Evitar andar no espaço com calçado demasiado sujo;

Colocar o lixo nos recipientes próprios (É proibido deixar lixo espalhado pelo espaço);

Comer e beber apenas na zona dedicada para o efeito (Player Lounge);

Não danificar qualquer tipo de material ou parte integrante do espaço;

Os puffs existentes no espaço destinam-se para os visitantes se sentarem (É proibido sujar os mesmos);

O espaço estará acessível apenas aos jogadores, família/ namoradas e staff das organizações/ clubes participantes no torneio, bem como imprensa certificada.

Devido ao facto do espaço estar fechado ao público geral, deverão requisitar a abertura do portão sempre que necessário;

Manter o máximo de higiene aquando da utilização das casas de banho;

É estritamente proibido fumar no interior do espaço;

Mochilas, caixas de periféricos e pertences devem ser colocados fora do palco, na área designada para o efeito;

Telemóveis devem ser desligados e entregues aos responsáveis de palco. Posteriormente estes serão colocados numa área designada para o seu armazenamento e serão devolvidos no final de cada jogo;

Manter as bebidas que estão no palco (por exemplo a água) seladas para evitar danos a material;

Apenas 6 pessoas (5 jogadores titulares da equipa e um elemento da equipa técnica) poderão estar presentes na área de palco destinada a cada equipa;

Problemas técnicos na área de palco devem ser reportados de imediato a algum elemento do staff de maneira a estes serem resolvidos apropriadamente;

Cada equipa tem cerca de 5 minutos para desmontar os seus periféricos no fim de cada jogo/série e cerca de 10 minutos para montar e configurar os seus periféricos e definições dentro do jogo, mais cerca de 15 minutos para aquecer. Este período será contabilizado num *timer* e será contabilizado no mesmo. Quando faltarem apenas 2 minutos no mesmo, as

equipas deverão abandonar a zona de palco para que seja feita a apresentação das equipas e introdução ao jogo, a partir deste momento, não será concedido mais tempo para configurações e aquecimento. Após subirem à área de palco os jogadores deverão estar preparados para iniciar a partida o mais rapidamente possível.

A organização não se responsabiliza por qualquer dano causado a pertences dos jogadores/visitantes.

9. Áreas de jogo e periféricos

Existirão duas áreas de jogo neste evento, a área principal (no palco habitual da Clickfiel Arena) e a área secundária posteriormente montada para este evento, as especificações das mesmas são as seguintes:

Área Principal:

- ZOWIE by BENQ - 240hz DyAC
- I7 8700K
- GTX 1060
- 8 GB RAM
- SSD 128GB
- Abafadores c/ som e micro - Gamecom
- Placa de som - ZOWIE

Área Secundária:

- ZOWIE by BENQ - 240hz DyAC
- I7 8700
- GTX 1070
- 8 GB RAM
- SSD 128GB
- HyperX Cloud II c/ som e micro
- Placa de som - HyperX

É necessário e obrigatório o uso de in-ears.

Os jogadores deverão fazer-se acompanhar dos seguintes periféricos:

- Teclado
- Rato
- Tapete de Rato
- Bungee (opcional)
- In-ears

Todos os jogadores deverão certificar-se que os mesmos encontram-se em bom estado de utilização, visto que a organização não se responsabilizará nem poderá substituir qualquer um dos periféricos acima mencionados.

Em caso de os jogadores não se fazerem acompanhar de in-ears a equipa não poderá realizar o jogo.

10. Contactos

Em caso de qualquer questão, dúvida ou problema durante o torneio os capitães das equipas poderão entrar em contacto com os administradores através do email para pedro.antunes@galatics.pt.

A Inygon Lda. e/ou Galatics Esports Club reservam-se o direito de acrescentar ou modificar qualquer das regras do presente regulamento, a qualquer momento, e sempre que tal se justifique.

O desconhecimento deste regulamento por parte dos participantes não invalida a sua aplicação.